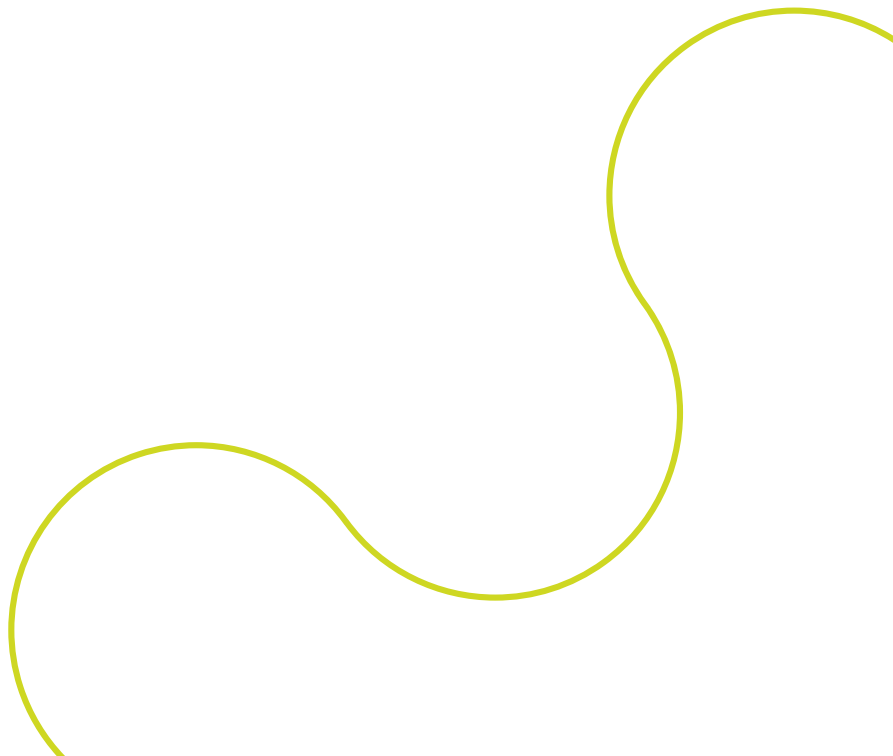


Lijnstijlen in AutoCAD

Aanmaken en wijzigen lijnstijlen

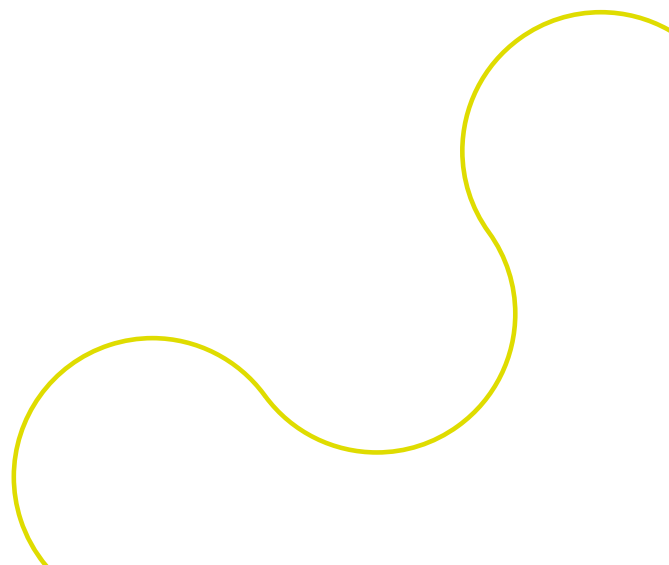
Versie 1.0
09/08/2017
Auteur: R. de Nier



Inhoudsopgave

1. Aanmaken en wijzigen lijnstijlen in AutoCAD

1



Colofon

In opdracht van de NLCS-kerngroep/BIM loket uitgebracht

Copyright © 2017 BIM loket

Eerste editie 2017

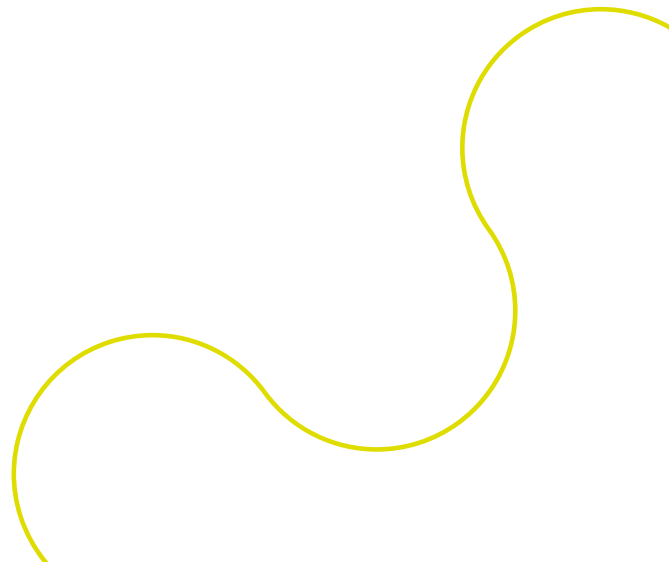
Uitgever *BIM loket*

Auteur Richard de Nier
CADucation

Alle in deze uitgave voorkomende, merk- en productnamen zijn gedeponeerde handelsmerken van de desbetreffende bedrijven.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand en/of openbaar gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm, geluidsband, elektronische of op welke andere wijze ook en evenmin in een retrieval system worden opgeslagen zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van BIM-loket.

Ondanks alle aan de samenstelling van deze handleiding bestede zorg, kan noch de auteur noch de uitgever aansprakelijkheid aanvaarden voor eventuele schade, die zou kunnen voortvloeien uit enige fout of onvolkomenheid, die in deze uitgave zou kunnen voorkomen.



1. Aanmaken en wijzigen lijnstijlen in AutoCAD

1.1 Voorbereiding

1. Editeer altijd het LIN-bestand NLCS.LIN
2. Vermeld in de kop van dit bestand de wijzigingsdatum, naam van auteur en vermeld welke lijnstijlen zijn gewijzigd en toegevoegd.
3. Wanneer er symbolen betrokken zijn in de lijnstijl, maak dan een shape aan in het bestand NLCS.SHP en converteer deze naar een NLCS.SHX bestand.

1.2 Aanmaken Lijnstijl

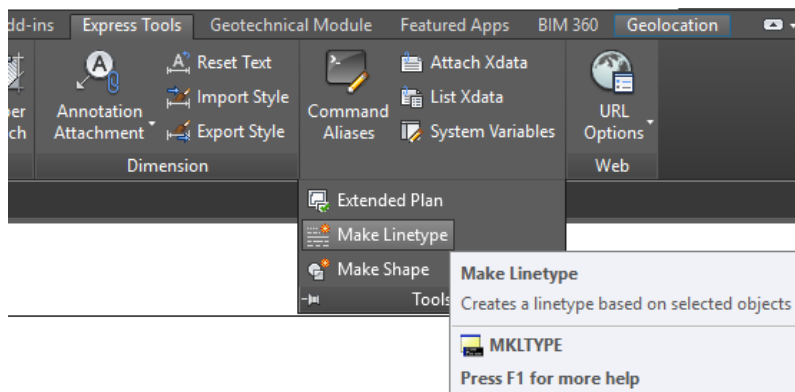
Lijnstijlen kunnen het eenvoudigst worden aangemaakt via de Express Tools.

Teken in AutoCAD het lijntype zoals je het wilt hebben en gebruik daarna de tool 'Make a linetype' en je lijntype-definitie is klaar.

Hieronder een voorbeeld van een lijntype getekend in AutoCAD, het bestaat nu nog gewoon uit een aantal lijnen van verschillende lengtes en punten op een rij.



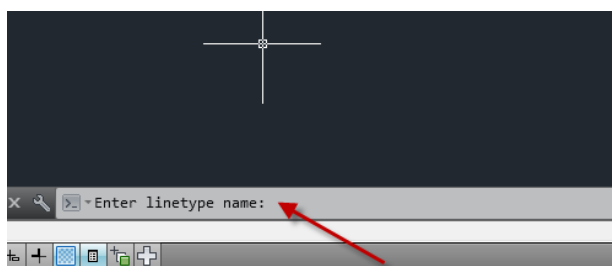
Let op dat een lijntype maximaal uit 12 stukjes mag bestaan incl. spaties en punten.



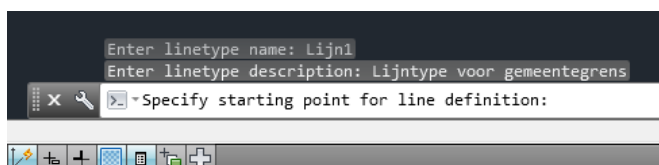
Hierna selecteert u de optie 'Make Linetype' in de tab 'Express tools' in palette 'Tools' (hiervoor klikt u op het pijltje onderin zodat de palette uitklapt).

AutoCAD vraagt nu om een naam voor het lijntypebestand (.lin bestand) waarin het lijntype opgeslagen moet worden. Je kunt hier ook een nieuwe naam opgeven, dan wordt er een nieuw bestand aangemaakt.

Er kunnen meerdere lijntypedefinities in één bestand opgeslagen worden, mits ze niet dezelfde naam hebben. Dus als u besluit om meerdere lijntypes te maken kunt u het volgende lijntype in hetzelfde bestand opslaan. AutoCAD geeft dan wel een melding dat het bestand overschreven wordt, maar in werkelijkheid wordt het lijntype aan het bestand toegevoegd.



De volgende vraag wordt gesteld op de commandline. Geef het lijntype een naam. Daarna geeft u een omschrijving van het lijntype.



Vervolgens wordt gevraagd naar het starting en ending point van de lijn definitie. Als laatste dient u de elementen van de lijn te selecteren.

Het lijntype wordt meteen geladen en kan in de lijst geselecteerd worden.

Behalve eenvoudige lijntypes met alleen lijnen en punten kun je ook teksten of symbolen in de lijn opnemen. De manier van definiëren blijft gelijk.

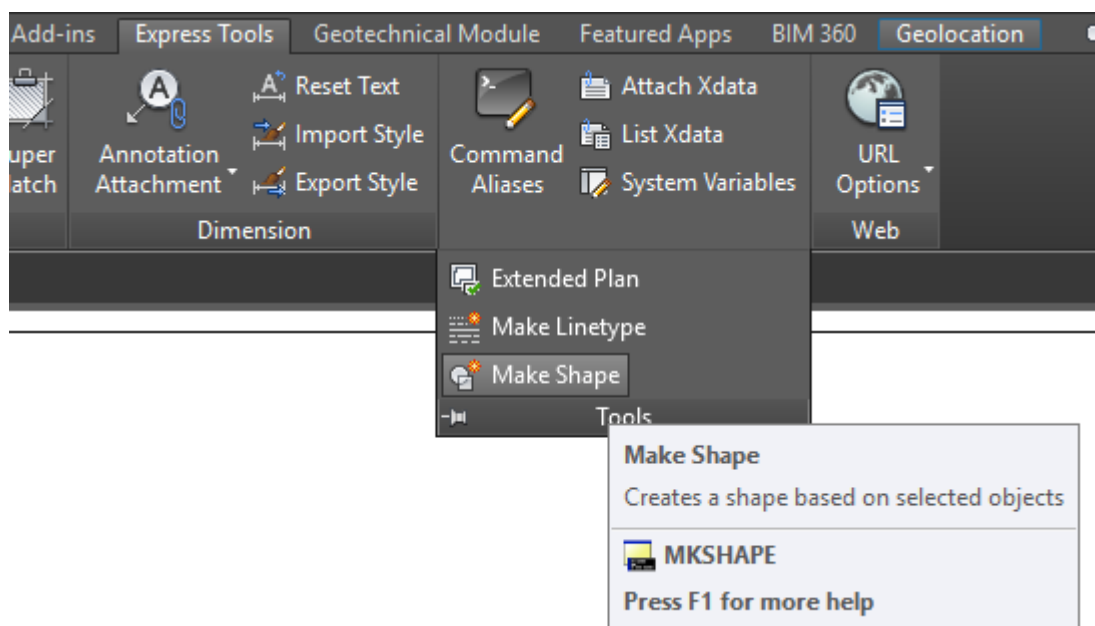
Teksten kunt u gewoon in de lijn zetten, voor symbolen gebruikt je shapes. Als je die shape nog niet hebt dan kunt je die, op vrijwel dezelfde manier als een lijntype maken met de functie 'make shape' uit de ribbon Expressstools. Zie de volgende paragraaf.

Plak de lijnstijl definities in het NLCS.LIN bestand op de juiste plek met de juiste naamgeving.

1.3 Shape files aanmaken

Een shape is een symbool uitgevoerd als een font. Het is dus in feite een letter. Deze kun je toevoegen aan lijnstijlen.

Ook hier kunnen we weer gebruik maken van een Express Tool. Ga naar de Ribbon tab Express Tools en kies het commando Make Shape.



1. Teken een symbool, bijvoorbeeld een kruisje.
2. Start het Make Shape commando op (MKSHAPE).
3. Geef bij de vraag op de commando regel "Enter the name of the shape: " een korte naam voor de shape bijvoorbeeld "KRUIS".
4. Geef bij de vraag "Enter resolution <128>:" een ENTER.
5. Wijs op de vraag "Specify insertion base point: " een plaatsingspunt van het karakter aan (het liefst met de Object Snap functie).
6. Selecteer het getekende object.

Compilation successful. Output file F:\temp\Drawing1.shx contains 154 bytes.

Shape "KRUIS" created.

Use the SHAPE command to place shapes in your drawing.

De shape is aangemaakt.

7. Open het shp bestand en kopieer de tekst.

*1,58,KRUIS

```
4,125,4,80,3,125,3,80,3,128,002,9,(-64,-64),(0,0),001,9,(127,127),(1,1),(0,0),002,9,(0,-127),
(0,-1),(0,0),001,9,(-127,127)
(-1,1),(0,0),002,9,(64,-64),(0,0),001,4,128,4,80,4,125,3,80,3,125,0
```

8. Plak deze tekst in het totale SHP-bestand met de naam NLCS.SHP
9. De hexadecimale code na het sterretje (*) zal uniek moeten zijn in dit bestand
10. Compileer de nieuwe NLCS.SHP naar een SHX bestand met het COMPILE commando.

Command: COMPILE

11. Selecteer het SHP-bestand en druk op "Open"

Compiling shape/font description file

Compilation successful. Output file F:\temp\KRUIS.shx contains 101 bytes.