

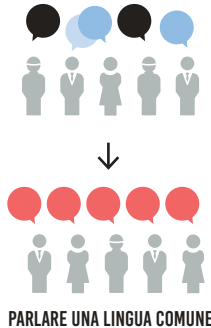
IDS BASE BIM

FACILITARE LA COLLABORAZIONE



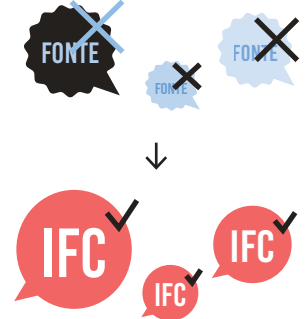
1. PERCHÉ SCAMBIAMO INFORMAZIONI

Lo scopo dello scambio univoco è quello di (ri) utilizzare le informazioni edilizie su una costruzione in modo efficiente ed efficace.



2. COME SCAMBIAMO LE INFORMAZIONI

Con l'aiuto dell'IFC, formato standard dati aperto, scambiamo informazioni in modo indipendente dal software durante tutto il ciclo di vita di una costruzione.

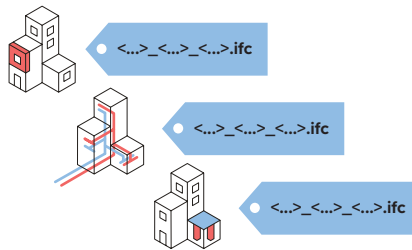


3. SU COSA CI ACCORDIAMO PER PERMETTERE LA COLLABORAZIONE

Discutiamo in questo capitolo come viene impostata la struttura dei modelli di riferimento, in modo che diversi modelli di riferimento diventino intercambiabili e interpretabili (compatibili).

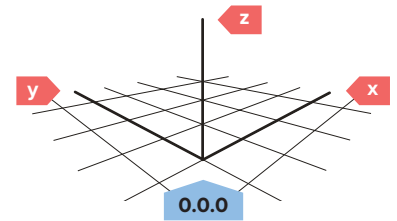
3.1 FILE NAME

- ✓ Assicurare sempre una denominazione uniforme e coerente dei modelli di riferimento all'interno di un progetto.



3.2 POSIZIONE LOCALE

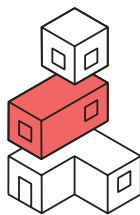
- ✓ Coordina il posizionamento locale dei modelli di riferimento tra di loro. Si trova vicino al punto di origine.



3.3 DISPOSIZIONE E DENOMINAZIONE DEI PIANI DELL'EDIFICIO

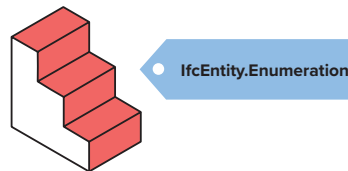
- ✓ Ogni modello di riferimento usa una convenzione di denominazione coordinata.
- ✓ Assegna tutti gli oggetti al corretto piano dell'edificio.
- ✓ Denominare i piani dell'edificio solo come `IfcBuildingStorey`.

`IfcBuildingStorey-Name`



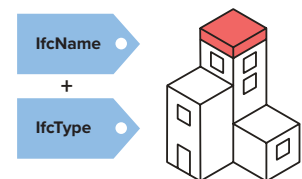
3.4 USO CORRETTO DELLE ENTITÀ'

- ✓ Usare l'Entità più appropriata per un oggetto e completarla con un Tipo Enumerazione (TypeEnumeration) dove possibile.



3.5 STRUTTURA E DENOMINAZIONE

- ✓ Assegnare coerentemente le proprietà Nome e Tipo agli oggetti. La combinazione, quindi, rende chiaro ciò che rappresenta.



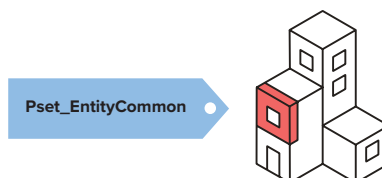
3.6 SISTEMA DI CLASSIFICAZIONE

- ✓ Assegnare sempre agli oggetti un codice di classificazione a quattro cifre secondo l'ultima versione pubblicata utilizzata nel paese interessato.



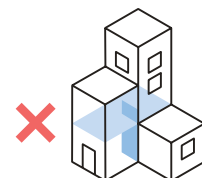
3.7 USARE I SET DI PROPRIETÀ

- ✓ Quando si scambiano le proprietà è consigliabile utilizzare i Set di Proprietà (PropertySets o anche PSet) prescritti dalla buildingSMART nello standard internazionale.



3.8 DUPLICATI E INTERSEZIONI

- ✓ La duplicazione all'interno di un modello di riferimento non è mai permessa.
- ✓ In linea di principio, le intersezioni di oggetti all'interno di un modello di riferimento non sono permesse.



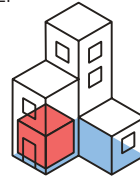
4. QUALI INFORMAZIONI SONO RICHIESTE, COME MINIMO, IN UNO DEI MODELLI DI RIFERIMENTO

Accordatevi su quali informazioni devono essere fornite, da chi e quando. Iniziare con gli argomenti di questo capitolo e aggiungerli se necessario.

4.1 SPAZI

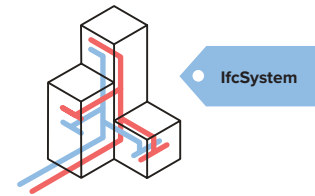
- ✓ Gli spazi sono: volumi e aree, racchiusi da confini reali o teorici, con una funzione in una costruzione.
- ✓ Creare IfcSpace dagli spazi e identificare una destinazione d'uso.
- ✓ Per raggruppare gli spazi in zone, usate IfcZone.

IfcSpace / IfcZone



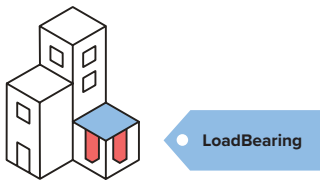
4.2 SISTEMI RELATIVI AI SERVIZI EDILIZI

- ✓ Raggruppa gli oggetti dei servizi di costruzione che appartengono allo stesso sistema quando è applicabile in un IfcSystem.



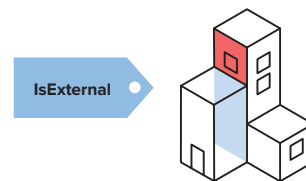
4.3 PORTANTE / NON PORTANTE

- ✓ Per gli oggetti, quando applicabile, indicare se la proprietà LoadBearing è VERO o FALSO.



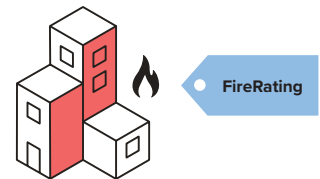
4.4 INTERNO / ESTERNO

- ✓ Per gli oggetti, quando applicabile, indicare se la proprietà IsExternal è VERO o FALSO.



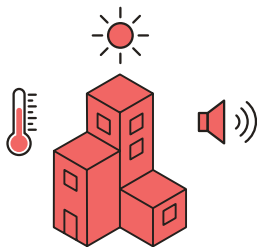
4.5 UREZZA ANTINCENDIO

- ✓ Per gli oggetti, quando applicabile, usare i valori di FireRating (Resistenza alla penetrazione e alla propagazione del fuoco) e usare FireRatingR (Tempo di resistenza alla rottura).



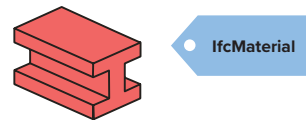
4.6 PROPRIETÀ FISICHE DEGLI EDIFICI

- ✓ Incorporare le proprietà fisiche degli edifici negli oggetti.



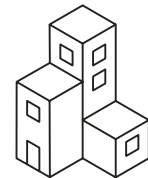
4.7 MATERIALI

- ✓ Fornire a tutti gli oggetti un materiale (IfcMaterial).
- ✓ Nelle strutture composte, scegliete il materiale dominante.
- ✓ Siate cauti con le proprietà aggiuntive nella denominazione del materiale.



4.8 SPECIFICHE DI PROGETTO

- ✓ Determinare le informazioni specifiche del progetto necessarie per le applicazioni BIM previste e gli obiettivi del progetto.



Licensed under a Creative Commons BY-ND 4.0 license by BIM Loket.
The full license text is available at <https://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/>