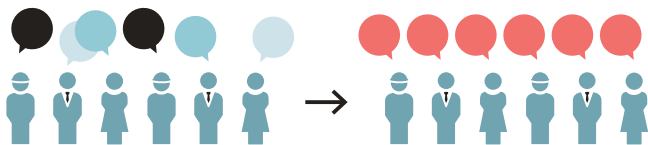




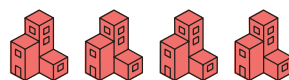
# BIM 信息交付基本规定

## 1. 为什么要清晰准确地分享信息?

为了更加有效地保存和重复使用信息。



使用同样的语言

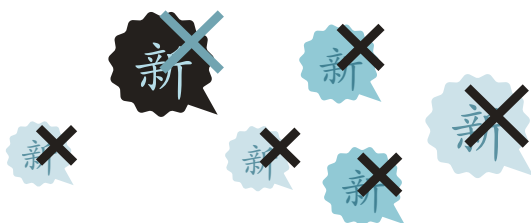


消除浪费性质的工作

## 2. 如何清晰准确地分享信息?

据知识和实际经验显示在建筑信息方面存在一个巨大的共同点。

我们并非在开发什么新的东西，而是在 openBIM IFC 的基础上使用现存的结构。



## 3. 使用哪种结构?

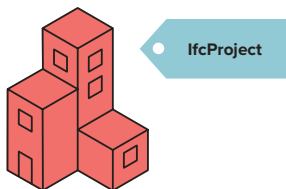
下列规定帮助每一个相关方都能在正确的地方找到并亦可交付正确的信息。

### 信息交付基本规定检查清单

#### 3.1 文件名

- ✓ 确保一个项目中（专业）模型文件命名的统一性和连贯性。

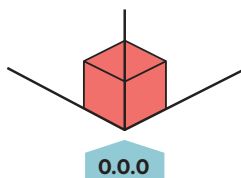
例如: <建筑工程>\_<建筑科目>\_<建筑部件>



#### 3.2 坐标地点和定位

- ✓ 该建筑的坐标地点已经私下协调，且接近初始定位地点。

提示：把一个实际物体当作 0-点，定位为 0.0.0，并向 IFC 导出。

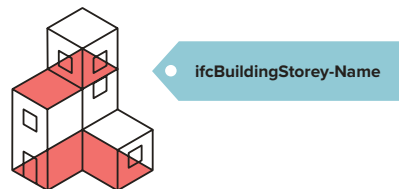


#### 3.3 建筑层数的规定和命名

- ✓ 建筑层数仅按照 ifcBuildingStorey-Name 命名。
- ✓ 将所有物体分配到正确的建筑层。
- ✓ 确保一个项目中所有项目相关方都使用完全一致的命名方式，可以数字分类并配予文字说明。

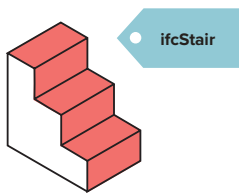
例 1: 00 底层

例 2: 01 1 层



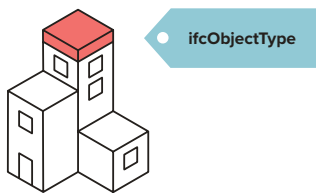
### 3.4 正确使用实体

- 源应用程序和 IFC 实体使用最恰当 BIM 实体类型。  
例如：地板=ifcSlab、墙=ifcWall、梁=ifcBeam、柱=ifcColumn、楼梯=ifcStair、门=ifcDoor 等。



### 3.5 结构和命名

- 物体的结构化和命名要保持一致。
- 正确输入元件的类型 (ifcType、ifcObjectType 或 ifcObjectTypeOverride)。
- 如果可行，正确输入名称 (ifcName 或 NameOverride)。  
例如：屋顶绝热，种类：玻璃棉



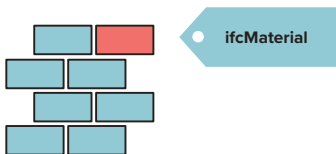
### 3.6 信息划分分类系统

- 适用相关国家现存的分类系统。
- 从相关分类系统中为每一个物体分配一个专属代码。



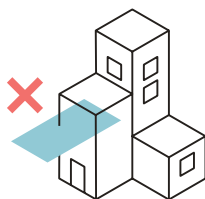
### 3.7 为物体提供正确材质说明

- 为每个物体提供材质描述 (ifcMaterial)。  
例如：石灰石



### 3.8 重复与交叉

- (专业) 模型中不允许出现重复与交叉。需仔细检查。



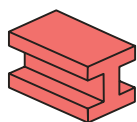
### 一起学会使用同样的语言

为物体命名时，需要考虑名称是否符合下列要求。对此要反复检查，明确所要传达的信息。

- 具有重要性
- 具有可理解性
- 具有逻辑性
- 具有洞察力
- 具有一致性
- 具有可识别性

## 4. 如何保存其它/未来物体信息?

物体信息保存在正确的属性栏和属性设置中，如 IFC 所定义。



Pset\_BeamCommon

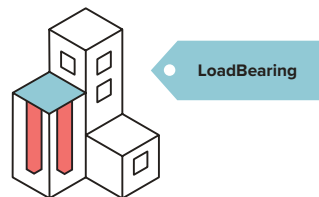
例如：对于横梁来说，FireRating (防火等级)、LoadBearing (承重)、IsExternal (是否外露) 等属性都是 Pset\_BeamCommon 的一部分。

#### ifc 属性设置

- Pset##Common; LoadBearing
- Pset##Common; IsExternal
- Pset##Common; FireRating
- ....

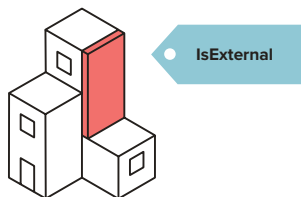
### 4.1 承重

- 如果适用，可为物体配上 LoadBearing (承重) 属性 \[True/False]。



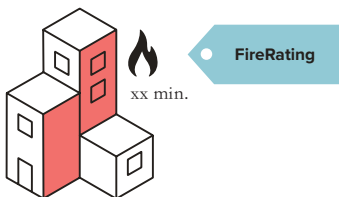
### 4.2 是否外露

- 如果适用，可为物体配上 IsExternal (是否外露) 属性 \[True/False]。  
提示：无论内墙还是外部墙面都具有 IsExternalTrue 属性。



### 4.3 防火等级

- 如果适用，可为物体配上 FireRating (防火等级) 属性。  
例如：应用相关国家的现行标准。



### 4.4 项目专属

- 需要明确哪个 IFC 属性将成为项目专属。

