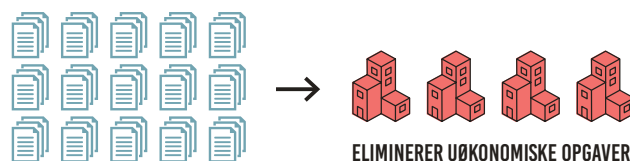
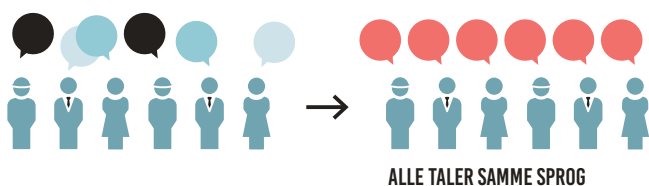




BIM INFORMATIONS-LEVERINGSMANUAL BASIS

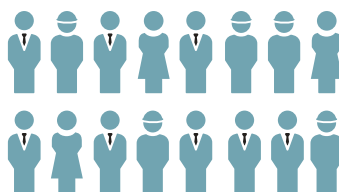
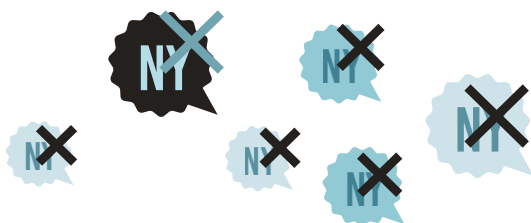
1. HVORFOR DELER VI DISSE INFORMATIONER ENTYDIGT?

For at sikre og genbruge information mere effektivt.



2. HVORDAN KAN VI DELE DENNE INFORMATION ENTYDIGT?

Viden og praktisk erfaring har vist, at der er en klar fællesnævner.
Vi udvikler ikke noget nyt, men bruger snarere nuværende strukturer baseret på openBIM IFC.



3. HVILKEN STRUKTUR VIL VI BRUGE?

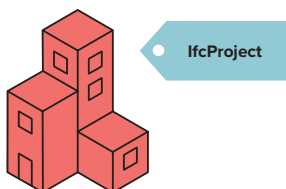
Aftalerne nedenfor bidrager til at sikre, at alle involverede parter altid kan finde og give den rette information på det rette sted.

Tjekliste med grundlæggende information om leveringsmanualen

3.1 FILNAVN

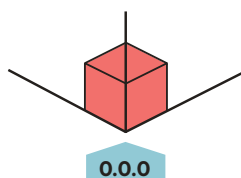
- ✓ Sørg for at ensartet navngivning anvendes til (disciplin) modeller inden for projektet.

Eksempel: :
<Bygning>_<Disciplin>_<Komponenter>



3.2 LOKAL PLACERING OG ORIENTERING

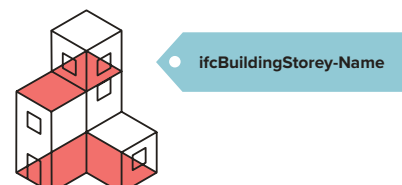
- ✓ Den lokale placering af bygningen er koordineret og tæt på originalen.
Tip: Brug et fysisk objekt som et nulpunkt af originalen, positioneret som 0.0.0, og eksporter også dette til IFC.



3.3 BYGNINGSETAGER OG NAVNGIVNING

- ✓ Navngiv kun bygningsetager som ifcBygningsetager-Navn.
- ✓ Allokér alle objekter til den korrekte etage.
- ✓ Sørg for, at alle involverede parter i et projekt konsekvent anvender præcis samme navngivning, som kan sorteres numerisk eller med en tekstbeskrivelse.

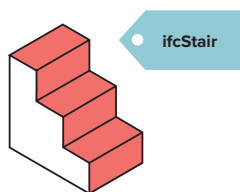
Eksempel 1: 00 Stueetage
Eksempel 2: 01 Første etage



3.4 4 KORREKT BRUG AF ENHEDER

- ✓ Anvend den mest passende type af BIM-enheder, både i kildeprogrammet og IFC-enheden.

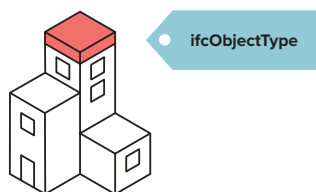
Eksempel: Plade = ifcPlade, Væg = ifcVæg, Bjælke = ifcBjælke, Kolonne = ifcKolonne, Trappe = ifcTrappe, Dør = ifcDør, osv.



3.5 STRUKTUR OG NAVNGIVNING

- ✓ Konsekvent struktur og navngivning af objekter.
- ✓ Indtast korrekt objekt TYPE (ifcType, ifcObjektType eller ifcObjektTypeOverskriv).
- ✓ Indtast også det korrekte navn (ifcNavn eller NavnOverskriv), hvor det er relevant.

Eksempel: Tagisolering, type: glasfiber



3.6 KLASSEKATIONSSYSTEM

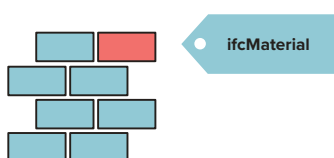
- ✓ Anvend det eksisterende klassifikationssystem, der bruges i det relevante land.



3.7 OBJEKTER MED KORREKT MATERIALE

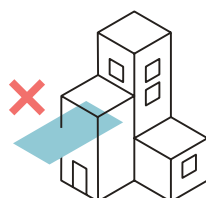
- ✓ Allokér objekter med en materialebeskrivelse (ifcMateriale).

Eksempel: Kalksten



3.8 DUBLETTER OG KRYDSNINGER

- ✓ Hverken dubletter eller krydsninger er tilladt. Sørg for, at dette er kontrolleret i IFC.



AT LÆRE AT TALE DET SAMME SPROG, ER NOGET VI GØR SAMMEN

Ved navngivning af objekter bør man overveje, om navnet opfylder følgende kriterier. Dobbeltcheck dette, og vær opmærksom på, hvilken information du deler.

- ✓ Væsentlig
- ✓ Forståelig
- ✓ Logisk
- ✓ Indsigtsfuld
- ✓ Konsistent
- ✓ Genkendelig

4. HVORDAN KAN VI SIKRE ANDRE/FREMTIDIGE OBJEKTINFORMATIONER

Objektinformation er sikret i de korrekte egenskaber og passende sæt er defineret i IFC.



Pset_BeamCommon

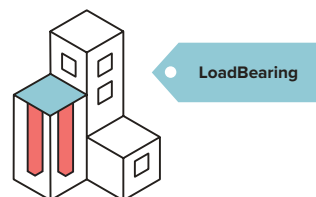
Eksempel: For bjælker er egenskaberne FireRating, LoadBearing og IsExternal en del af Pset_BeamCommon.

ifc Property Sets

- Pset##Common; LoadBearing
- Pset##Common; IsExternal
- Pset##Common; FireRating
- ...

4.1 BÆREEVNE - LOADBEARING

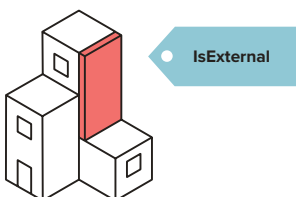
- ✓ Allokér objekter med den passende bæreevne, hvis det er [sand/falsk].



4.2 ER EKSTERN - IS EXTERNAL

- ✓ Allokér objekter med egenskaben ErEkstern, hvis det er relevant [sand/falsk].

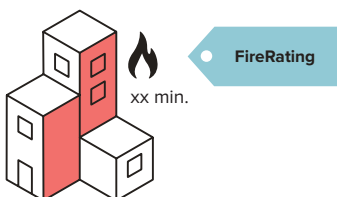
Tip: Både indre og ydre dele af facaden har egenskaben ErBærendeSand.



4.3 BRANDKLASSE - FIRERATING

- ✓ Allokér objekter med egenskaben Brandklasse, hvis det er relevant.

Eksempel: Tilføj den eksisterende standard, der bruges i det relevante land.



4.4 PROJEKTSPECIFIKT

- ✓ Definér hvilke IFC-egenskaber du bruger til hvert specifikke projekt.

