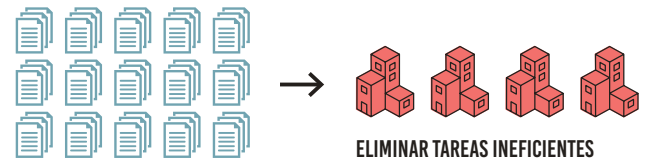
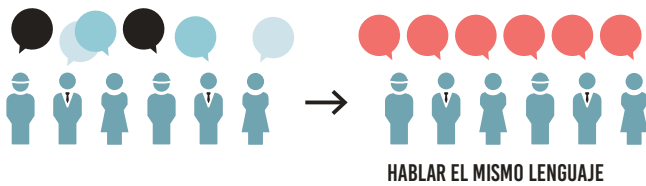




MANUAL DE ENTREGA DE INFORMACIÓN BÁSICA BIM (MEI)

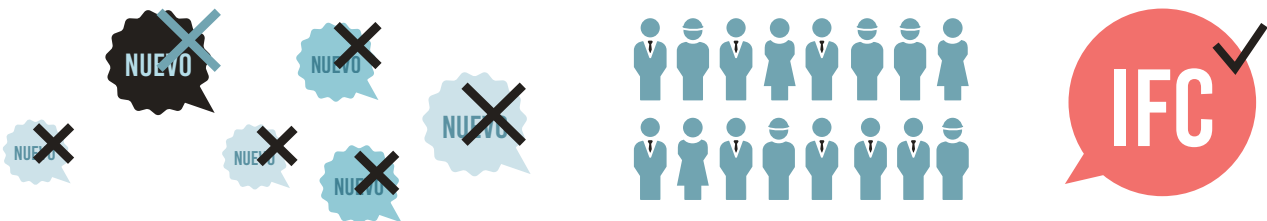
1. ¿POR QUÉ ESTAMOS COMPARTIENDO ESTA INFORMACIÓN SIN AMBIGÜIDADES?

Para asegurar y reutilizar la información de manera más eficiente y efectiva.



2. ¿CÓMO VAMOS A COMPARTIR ESTA INFORMACIÓN SIN AMBIGÜIDADES?

El conocimiento y las experiencias prácticas han demostrado que existe un importante denominador común. No estamos desarrollando algo nuevo, sino más bien utilizando estructuras existentes, basadas en openBIM IFC.



3. ¿QUÉ ESTRUCTURA UTILIZAREMOS?

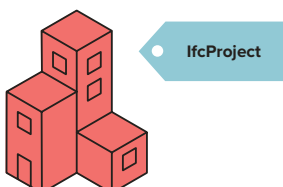
Los acuerdos enumerados a continuación ayudan a garantizar que cada parte involucrada siempre podrá encontrar y proporcionar la información correcta en el lugar correcto.

Lista de control del manual de entrega de información básica

3.1 NOMBRE DEL ARCHIVO

- ✓ Asegúrese de utilizar una denominación uniforme y coherente para los modelos (por disciplina) dentro del proyecto.

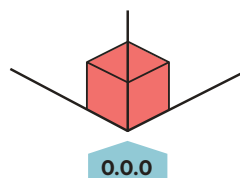
Ejemplo: <Edificio>_<Disciplina>_<Componente>



3.2 POSICIÓN Y ORIENTACIÓN LOCAL

- ✓ La posición local del edificio o infraestructura debe estar coordinada y cercana al origen.

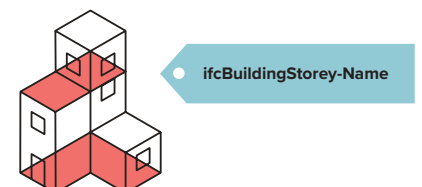
Consejo: Utilice un objeto físico como punto de origen, situado en 0.0.0, y expórtelo también a IFC.



3.3 NIVELES DEL PROYECTO Y SU DENOMINACIÓN

- ✓ Nombre los pisos o niveles del Modelo BIM solo como: ifcBuildingStorey-Name.
- ✓ Asigne todos los objetos o componentes al nivel correcto.
- ✓ Dentro de un proyecto, asegúrese de que todas las partes involucradas usen exactamente la misma denominación, que esta se pueda clasificar numéricamente y tenga una descripción textual.

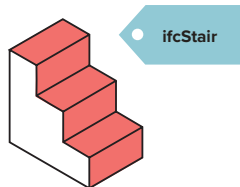
Ejemplo 1: 00 nivel de acceso
Ejemplo 2: 01 primer nivel



3.4 USO CORRECTO DE LAS ENTIDADES

- ✓ Utilice el tipo más apropiado de entidad BIM, tanto en la aplicación de origen como en la entidad de IFC.

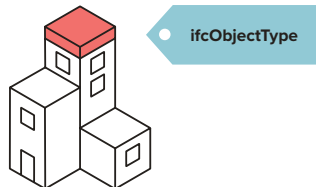
Ejemplo: losa = ifcSlab, muro = ifcWall, viga = ifcBeam, columna = ifcColumn, escalera = ifcStair, puerta = ifcDoor, etc.



3.5 ESTRUCTURA Y DENOMINACIÓN

- ✓ Estructure y nombre consistentemente los objetos.
- ✓ Introduzca correctamente el tipo de objeto (ifcType, ifcObjectType o ifcObjectTypeOverride).
- ✓ Cuando corresponda, introduzca también correctamente el Nombre (ifcName o NameOverride).

Ejemplo: aislación de techo, tipo: fibra de vidrio.



3.6 SISTEMA DE CLASIFICACIÓN

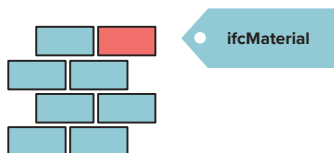
- ✓ Aplique el sistema de clasificación existente usado en el país.
- ✓ Asigne a cada objeto el código que corresponda, del sistema de clasificación seleccionado.



3.7 INDIQUE EL MATERIAL CORRECTO DE LOS OBJETOS

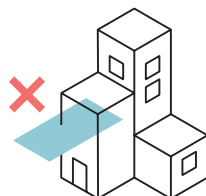
- ✓ Asigne a los objetos una descripción del material (ifcMaterial).

Ejemplo: Piedra caliza



3.8 DUPLICADOS E INTERSECCIONES

- ✓ No se permiten duplicados o intersecciones. Asegúrese de comprobarlo en IFC.



JUNTOS APRENDEMOS A HABLAR EL MISMO IDIOMA

Al denominar objetos, considere si el nombre cumple con los siguientes criterios.

Verifíquelo y sepa qué información está compartiendo.

- ✓ Significativa
- ✓ Clara
- ✓ Comprensible
- ✓ Consistente
- ✓ Lógica
- ✓ Reconocible

4. CÓMO PODEMOS ASEGURAR LA DISPONIBILIDAD DE LA INFORMACIÓN SOBRE LOS OBJETOS PARA SU FUTURO USO?

La disponibilidad de la información sobre los objetos se asegura utilizando correctamente las propiedades y conjuntos de propiedades definidos en IFC.



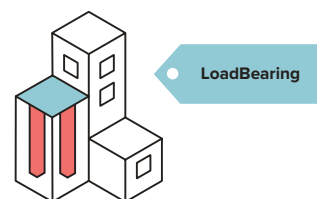
Ejemplo: para vigas, las propiedades FireRating, LoadBearing y IsExternal forman parte de Pset_BeamCommon.

ifc conjunto de propiedades

- Pset##Common; LoadBearing
- Pset##Common; IsExternal
- Pset##Common; FireRating
-

4.1 ELEMENTO DE CARGA

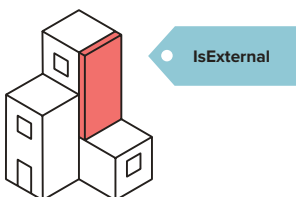
- ✓ Asigne la propiedad LoadBearing a los objetos, cuando corresponda [Verdadero/Falso].



4.2 ELEMENTOS EXTERIORES

- ✓ Asigne la propiedad IsExternal a los objetos, cuando corresponda [Verdadero/Falso].

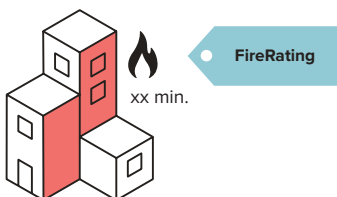
Consejo: las caras interiores y exteriores de la fachada tienen la propiedad IsExternalTrue.



4.3 RESISTENCIA AL FUEGO

- ✓ Asigne la propiedad FireRating a los objetos, cuando corresponda.

Consejo: aplicar el estándar existente utilizado en el país correspondiente.



4.4 PROYECTO ESPECÍFICO

- ✓ Defina qué propiedades IFC está utilizando para cada proyecto específico.

