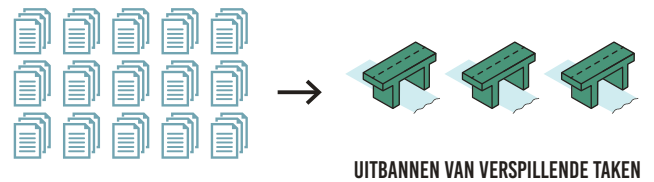
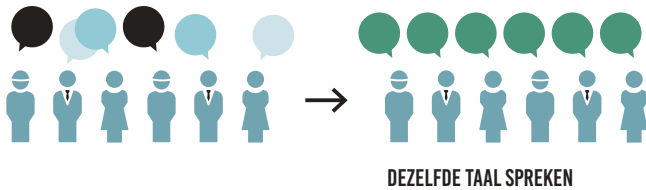




BIM BASIS INFRA

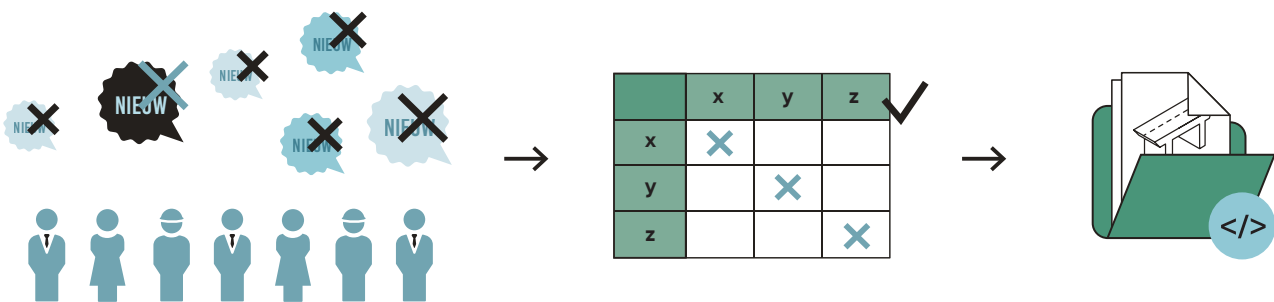
1. WAAROM GAAN WE INFORMATIE EENDUIDIG UITWISSELEN?

Om informatie efficiënter en effectiever te borgen en hergebruiken.



2. HOE GAAN WE INFORMATIE EENDUIDIG UITWISSELEN?

Op basis van kennis en ervaringen uit de praktijk is naar voren gekomen dat er een grote gemeenschappelijke deler is. Er wordt niets nieuws ontwikkeld, maar iedereen wisselt informatie uit aan de hand van de vastgelegde uitwisselformaten in een matrix.



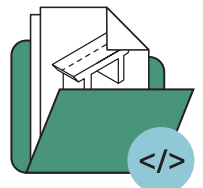
Tip: gebruik het voorstel van uitwisselformaten, deze zijn te vinden op de website van het BIM-loket

3. WELKE STRUCTUUR GAAN WE HANTEREN?

Onderstaande afspraken dragen eraan bij dat iedere betrokken partij altijd de juiste informatie op de juiste plek kan vinden en zelf kan aanleveren.

3.1 NAAMGEVING UITWISSELBESTANDEN

- ✓ Zorg altijd voor een uniforme en consistente bestandsnaam die voorziet in herkenbaarheid t.o.v. de inhoud en andere bestanden.
- ✓ Bestandsnamen dienen minimaal de project en/of gebiedsnaam te bevatten als afkorting.
Tip: Gebruik de discipline-afkorting conform de hoofdgroepen van de NLCS
- ✓ Optionele ingrediënten zijn een omschrijving als leesbare naam die iets zegt over de inhoud van het bestand, de eigenaar als afkorting en de status/levenscyclus van het object conform NLCS.
- ✓ De ingrediënten dienen gescheiden te worden door een uniform scheidingsteken.
Tip: gebruik een liggend streepje (underscore) _

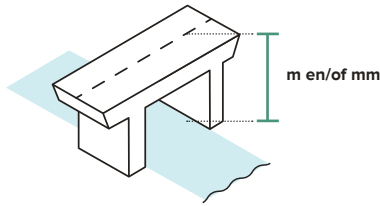


Voorbeeld: OKL_CO_N_Viaduct-Noord.dwg

• OKL = projectafkorting • CO = discipline • N = status / levenscyclus • Viaduct-Noord = Omschrijving als leesbare naam

3.2 EENHEDEN UITWISSELBESTANDEN

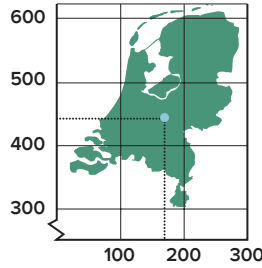
- ✓ Gebruik consequent uniforme eenheden. Er wordt per project een afspraak gemaakt over millimeters en/of meters.



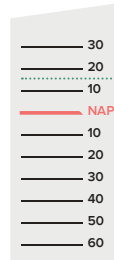
3.3 COÖRDINATENSTELSEL

Keuze Coördinatenstelsel:

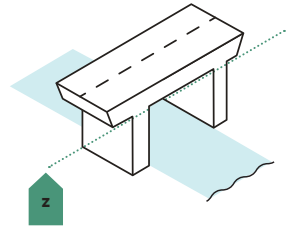
1. RD Rijksdriehoeksmeting
EPSG: 28992



2. Hoogte (z) t.o.v. NAP in Nederland



3. Bij geen NAP nader over-een te komen referentiepunt

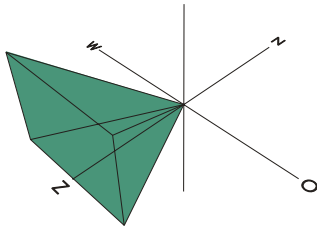


Voorbeeld: onderkant dek

3.4 REFERENTIEPUNT (LOKAAL NULPUNT)

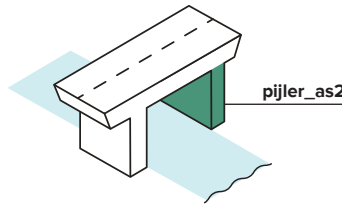
- ✓ Voor de start van een project wordt een referentiepunt afgesproken dichtbij het projectgebied.
- ✓ Het referentiepunt is bij voorkeur in meters en wordt afgerond in meters.

Note: Onderstaand symbool is te vinden op de website van het BIM-loket



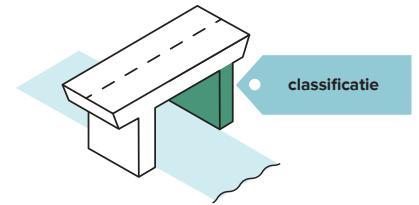
3.5 NAAMGEVING

- ✓ Objecten worden consistent gestructureerd en voorzien van een logische naamgeving.
- Tip:** maak gebruik van een uniform scheidingsteken **Voorbeeld:** (underscore) _



3.6 INFORMATIEINDELING CLASSIFICATIE

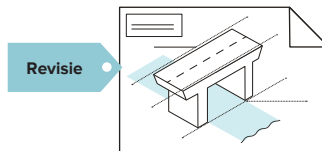
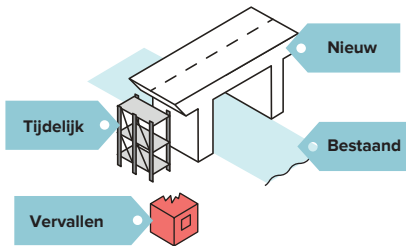
- ✓ Objecten worden consistent voorzien van een classificatie door middel van codering conform NL-SFB, NLCS of ETIM
- ✓ Deze codering wordt vastgelegd in metadata/eigenschappen.



Deze standaarden worden ondersteund door het BIM-loket.

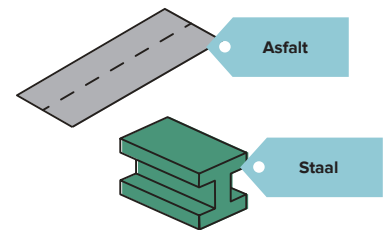
3.7 OBJECTEN VOORZIEN VAN EEN STATUS

- ✓ Objecten worden consistent voorzien van status vastgelegd in metadata/eigenschappen conform NLCS.
- ✓ Namelijk: nieuw, bestaand, tijdelijk, vervallen en revisie (=as built)



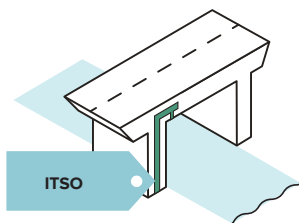
3.8 OBJECTEN VOORZIEN VAN CORRECT MATERIAAL

- ✓ Objecten worden voorzien van een materiaal.



3.9 IN TE STORTEN ONDERDELEN (ITSO)

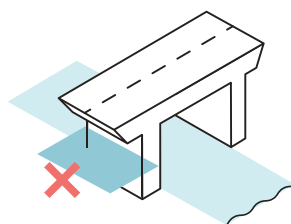
- ✓ Bij objecten van kunstwerken wordt aangegeven of ze een ITSO zijn.
- Note:** De ambitie is om dit te doen via classificatie, indien dit niet mogelijk is dan in metadata/eigenschappen.



Deze standaarden worden ondersteund door het BIM-loket.

3.10 DOUBLURES EN DOORSNIJDINGEN

- ✓ In basis zijn doorsnijdingen en doublures van objecten niet toegestaan. Controleer hierop.
- Tip:** Lever om doublures te voorkomen enkel de informatie van de eigen discipline aan



HOE BORGEN WE ANDERE OBJECTINFORMATIE?

Om elkaar beter te begrijpen dienen sectorbrede BIM-toepassingen geïmplementeerd te worden binnen organisaties om vervolgens op projectniveau te bepalen welke metadata er gebruikt wordt. We sluiten zoveel mogelijk aan bij **Open BIM** standaarden en toepassingen vanuit het BIM Loket.

