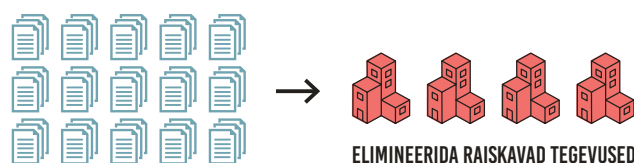
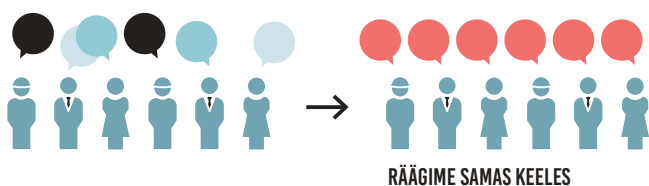




BIM PÕHITÕED - INFORMATSIOONI JAGAMISE JUHEND (IDM)

1. MIKS ME JAGAME SEDA INFORMATSIOONI ÜHEMÕTTELISELT?

Et informatsiooni tõhusamalt ja efektiivsemalt kindlustada ja taaskasutada.



2. KUIDAS ME KAVATSEME SEDA INFORMATSIOONI ÜHEMÕTTELISELT JAGADA?

Teadmised ja praktilised kogemused on näidanud, et on olemas oluline ühine nimetaja.

Me ei arenda midagi uut, vaid pigem kasutame olemasolevaid struktuure, mis põhinevad openBIM IFC-l.



3. MIS STRUKTUURE ME KASUTAME?

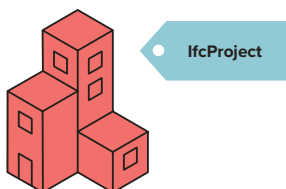
Järgnevad kokkulepped aitavad tagada, et kõik osapooled suudavad alati leida ja pakkuda õiget informatsiooni õiges kohas.

Peamise informatsiooni edastamise määratluse kontrollnimekiri

3.1 FAILI NIMI

- ✓ Tagada kogu projekti raames (valdkonna) mudelite puhul ühtse järjepideva nimetamise kasutamine.

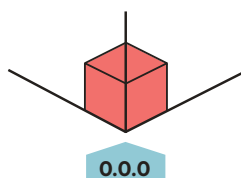
näidis: <Hoone>_<Valdkond>_<Komponent>



3.2 LOKAALNE AUKOHT JA ORIENTATSIOON

- ✓ Hoone lokaalne asukoht on koordineeritud ja nullpunkti lähedal.

näpunäide: Kasutage füüsilist objekti nullpunktis, mis on paigaldatud asukohta 0,0,0 ja ekspordige see samuti IFC-sse.

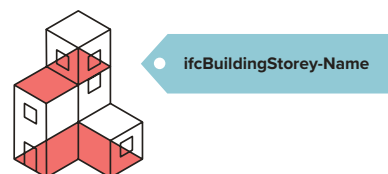


3.3 HOONE KORRUSED JA NIMETAMINE

- ✓ Nimetage hoone korruse nimed ainult kui ifcBuildingStorey-Name.
- ✓ Paigaldage kõik objektid õigetele hoone korrustele.
- ✓ Veenduge, et kõik projektiga seotud osapooled kogu projekti jooksul kasutaksid järjekindlalt täpselt samasugust nimetamist, mida saaks numbriliselt sorteerida läbi tekstiliste kirjelduste.

näide 1: 00 Esimene korrus

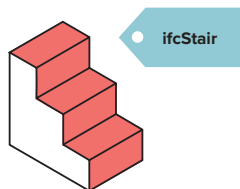
näide 2: 01 Teine korrus



3.4 ÜKSUSTE KORREKTNE KASUTAMINE

- ✓ Kasutage kõige sobivamat BIM üksuse tüüpi, seda nii originaaltarkvaras kui IFC üksusena

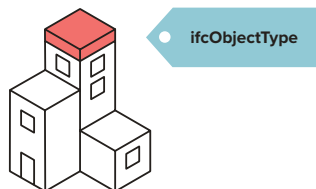
näide: põrand = ifcSlab, sein = ifcWall, tala = ifcBeam, post = ifcColumn, trepp = ifcStair, uks = ifcDoor jne.



3.5 STRUKTUUR JA NIMETAMINE

- ✓ Struktureerige ja nimetage objekte järjepidevalt.
- ✓ Sisestage elementide TÜÜBID (ifcType, ifcObjectType või ifcObjectTypeOverride) alati korrektselt.
- ✓ Vajadusel sisestage ka õige nimi (ifcName või NameOverride).

näide: katuse soojustus, tüüp: klaasvill



3.6 KLASSIKATSIOONISÜSTEEM

- ✓ Kasutage vastava riigi olemasolevat klassifikatsioonisüsteemi.
- ✓ Määrake igale objektile vastava klassifikatsioonisüsteemi vastav kood.

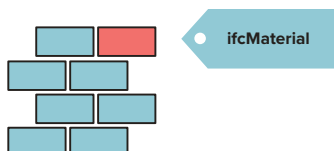
näide: 22.11



3.7 OBJEKTID SISALDAVAD ÕIGET EHTUSMATERJALI

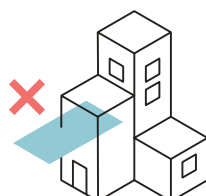
- ✓ Määrake objektidele ehitusmaterjali kirjeldus (ifcMaterial).

näide: paekivi



3.8 KORDUSED JA LÕIKUMISED

- ✓ Kordused ja lõikumised pole lubatud. Veenduge, et seda kontrollitakse IFC-s.



ÕPIME SAMA KEELT KOOS RÄÄKIMA

Objektide nimetamisel kaaluge, kas need vastavad järgmistele kriteeriumidele. Kontrollige seda ja mõelge läbi, millist informatsiooni soovite jagada.

- ✓ Oluline
- ✓ Arusaadav
- ✓ Loogiline
- ✓ Sisukas
- ✓ Järjekindel
- ✓ Äratuntav

4. KUIDAS TAGADA TEISTE/TULEVIKU OBJEKTIDE INFORMATSIOON?

Objekti informatsioon on säilitatud IFC-s määratletud korrektsete omadustena ja omaduste kogumitena.



Pset_BeamCommon

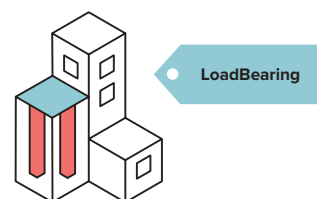
näide: talade omadustest tulenev tulekindlus (FireRating), kandelementide eristatus (kandev / mittekandev) (LoadBearing) ja asukoht (sise- / välis-) (IsExternal) määratletud Property Set osas (Pset_BeamCommon).

ifc Property Sets

- Pset##Common; LoadBearing
- Pset##Common; IsExternal
- Pset##Common; FireRating
- ...

4.1 KANDEV / MITTEKANDEV (LOADBEARING)

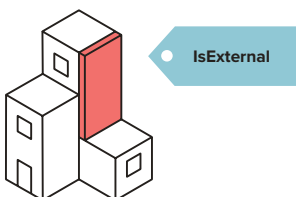
- ✓ Määrake objektidele kui see on vajalik kandvuse omadus LoadBearing [True/False].



4.2 SISE- / VÄLISELEMENT (IS EXTERNAL)

- ✓ Määrake objektidele kui see on vajalik asukoha omadus [True/False].

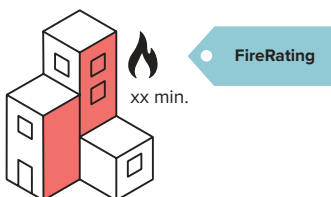
näide: Fassaadi nii sise- kui välispinnad on seotud omadusega IsExternalTrue.



4.3 TULEKINDLUS (FIRERATING)

- ✓ Määrake objektidele, kui see on asjakohane, tulekindluse omadus FireRating.

näide: Kasutage vastava riigi olemasolevat standardit.



4.4 PROJEKTIPÕHINE

- ✓ Määrake projektipõhiselt kasutatavad IFC omadused.

