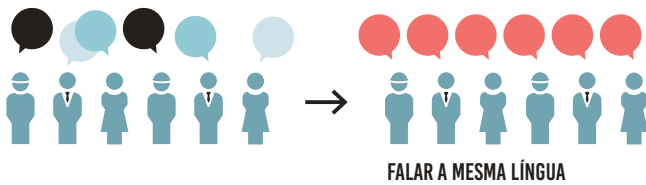




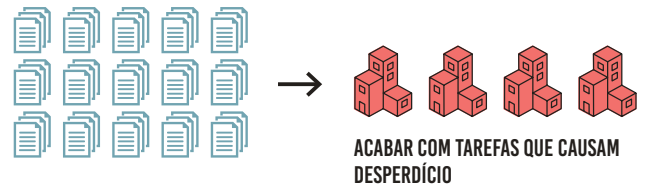
BIM MANUAL BÁSICO DE ENTREGA DE INFORMAÇÃO (IDM)

1. PORQUE VAMOS TROCAR INFORMAÇÃO SEM AMBIGUIDADE?

Para garantir e reutilizar a informação de forma mais eficiente e eficaz.



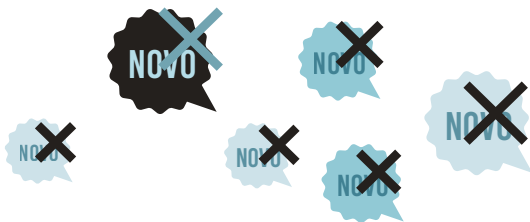
FALAR A MESMA LÍNGUA



ACABAR COM TAREFAS QUE CAUSAM DESPERDÍCIO

2. COMO VAMOS TROCAR INFORMAÇÃO SEM AMBIGUIDADE?

Não desenvolvemos algo novo mas usamos estruturas existentes, baseadas no openBim IFC.



3. QUAL ESTRUTURA IREMOS USAR?

Os acordos mencionados abaixo ajudam a assegurar que cada parte envolvida será sempre capaz de encontrar a informação correta no lugar correto e de fornecê-la por si próprio.

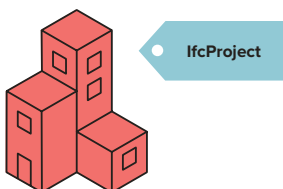
Checklist do manual básico de entrega de informações

3.1 NOME DO ARQUIVO (FICHEIRO)

- ✓ Certifique-se sempre de que seja usada uma nomenclatura uniforme e consistente para modelos (de aspetos) dentro do projeto.

exemplo:

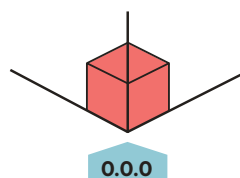
<Projeto>_<Disciplina>_<Componente>



3.2 LOCALIZAÇÃO E ORIENTAÇÃO

- ✓ A localização do projeto foi coordenada e encontra-se muito próximo ao ponto zero.

dica: use um elemento físico como ponto zero posicionado em 0.0.0., e exporte-o também para IFC.

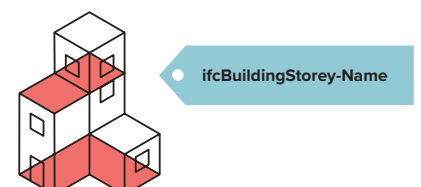


3.3 PAVIMENTOS E NOMENCLATURA

- ✓ Nomeie somente os pavimentos como ifcBuildingStorey-Name.
- ✓ Insira todos os elementos no piso correto.
- ✓ Em um projeto, assegure que todas as partes envolvidas usem exatamente a mesma nomenclatura consistente. Esta poderá ser ordenada numericamente com uma descrição textual.

exemplo 1: 00 térreo

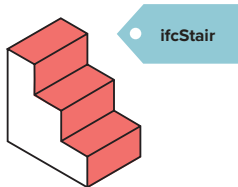
exemplo 2: 01 primeiro pavimento



3.4 USO CORRETO DAS ENTIDADES

- ✓ Use o tipo mais apropriado para a entidade BIM, tanto na aplicação de origem quanto na entidade IFC.

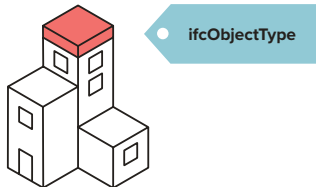
exemplo: pisos = ifcSlab, paredes = ifcWall, vigas = ifcBeam, pilares = ifcColumn, escadas = ifcStair, portas = ifcDoor etc.



3.5 ESTRUTURA E NOMENCLATURA

- ✓ Estruture e nomeie objetos de forma consistente.
- ✓ Preencha o Tipo do elemento de forma correta (ifcType, ifcObjectType ou ifcObjectTypeOverride)
- ✓ Quando aplicável, preencha o Nome correto (ifcName ou ifcOverride)

exemplo: solamento de telhado, tipo de fibra de vidro



3.6 SISTEMA DE CLASSIFICAÇÃO DE INFORMAÇÃO

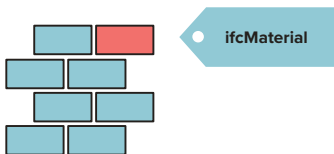
- ✓ Aplique o sistema de classificação relevante no seu país. No Brasil temos a ABNT NBR 15965.



3.7 ELEMENTOS COM O MATERIAL CORRETO

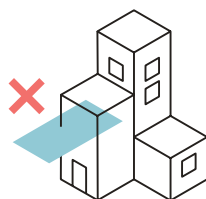
- ✓ Dê as descrições de materiais dos elementos (ifcMaterial)

exemplo: concreto



3.8 DUPLICAÇÕES E INTERSECÇÕES

- ✓ Não são permitidas duplicações ou intersecções. Verifique se não foram feitas.



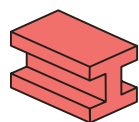
APRENDER A FALAR A MESMA LÍNGUA É ALGO QUE FAZEMOS JUNTOS

Ao nomear elementos, determine se o nome atende aos seguintes critérios. Verifique-o e conheça a informação que você transfere.

- ✓ Significativa
- ✓ Esclarecedor
- ✓ Compreensível
- ✓ Consistente
- ✓ Lógica
- ✓ Reconhecível

4. COMO GARANTIMOS OUTRAS OU FUTURAS INFORMAÇÕES SOBRE ELEMENTOS?

As informações sobre os elementos são garantidas nas corretas propriedades e conjuntos de propriedades definidas no IFC.



Pset_BeamCommon

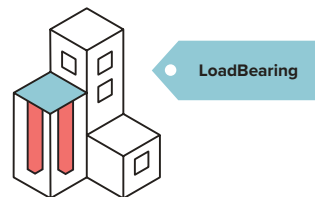
exemplo: para vigas, as propriedades FireRating, LoadBearing e IsExternal fazem parte do Pset_BeamCommon.

Propriedades ifc

- Pset##Common; LoadBearing
- Pset##Common; IsExternal
- Pset##Common; FireRating
- ...

4.1 FUNÇÃO ESTRUTURAL

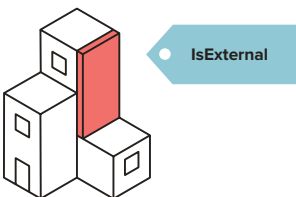
- ✓ Quando aplicável, atribua a propriedade LoadBearing [True/False] aos elementos.



4.2 POSIÇÃO EXTERIOR/ INTERIOR

- ✓ Quando aplicável, atribua a propriedade IsExternal [True/False] aos elementos.

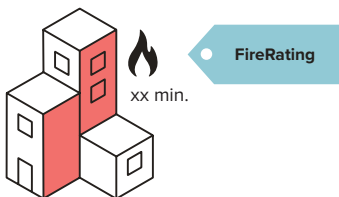
dica: tanto as faces interiores quanto exteriores da fachada têm a posição definida como exterior. (IsExternalTrue).



4.3 RESISTÊNCIA AO FOGO

- ✓ Quando aplicável, atribua a propriedade FireRating aos elementos.

exemplo: Aplicar o padrão existente na norma do país em questão.



4.4 ESPECIFICAMENTE POR PROJETO

- ✓ Definir quais propriedades IFC serão utilizadas em cada projeto específico.

