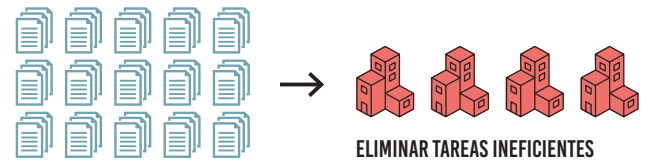
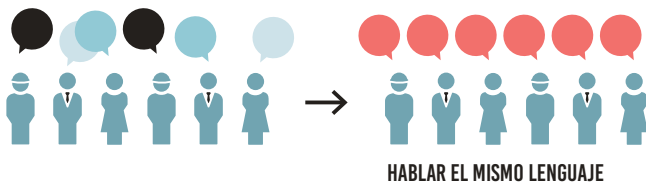




# MANUAL DE ENTREGA DE INFORMACIÓN BÁSICA BIM (MEI)

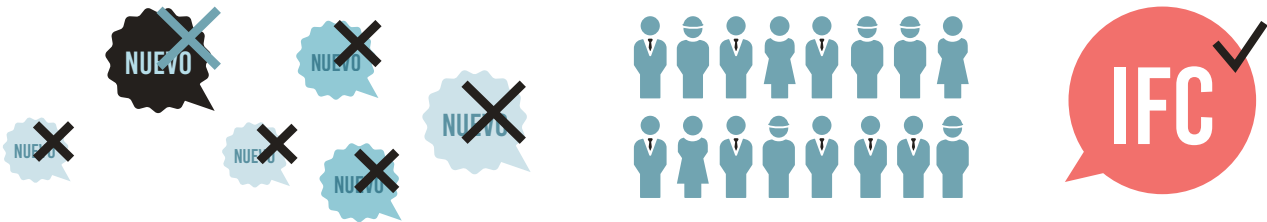
## 1. ¿POR QUÉ ESTAMOS COMPARTIENDO ESTA INFORMACIÓN SIN AMBIGÜIDADES?

Para asegurar y reutilizar la información de manera más eficiente y efectiva.



## 2. ¿CÓMO VAMOS A COMPARTIR ESTA INFORMACIÓN SIN AMBIGÜIDADES?

El conocimiento y las experiencias prácticas han demostrado que existe un importante denominador común. No estamos desarrollando algo nuevo, sino más bien utilizando estructuras existentes, basadas en openBIM IFC.



## 3. ¿QUÉ ESTRUCTURA UTILIZAREMOS?

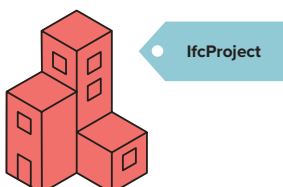
Los acuerdos enumerados a continuación ayudan a garantizar que cada parte involucrada siempre podrá encontrar y proporcionar la información correcta en el lugar correcto.

### Lista de control del manual de entrega de información básica

#### 3.1 NOMBRE DEL ARCHIVO

- ✓ Asegúrese de utilizar una denominación uniforme y coherente para los modelos (por disciplina) dentro del proyecto.

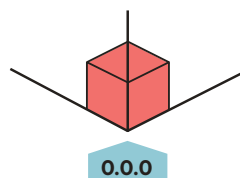
**Ejemplo:** <Edificio>\_<Disciplina>\_<Componente>



#### 3.2 POSICIÓN Y ORIENTACIÓN LOCAL

- ✓ La posición local del edificio o infraestructura debe estar coordinada y cercana al origen.

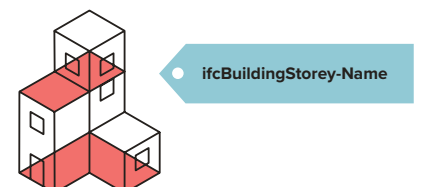
**Consejo:** Utilice un objeto físico como punto de origen, situado en 0.0.0, y expórtelo también a IFC.



#### 3.3 NIVELES DEL PROYECTO Y SU DENOMINACIÓN

- ✓ Nombre los pisos o niveles del Modelo BIM solo como: ifcBuildingStorey-Name.
- ✓ Asigne todos los objetos o componentes al nivel correcto.
- ✓ Dentro de un proyecto, asegúrese de que todas las partes involucradas usen exactamente la misma denominación, que esta se pueda clasificar numéricamente y tenga una descripción textual.

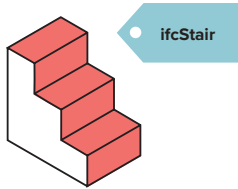
**Ejemplo 1:** 00 nivel de acceso  
**Ejemplo 2:** 01 primer nivel



### 3.4 USO CORRECTO DE LAS ENTIDADES

- ✓ Utilice el tipo más apropiado de entidad BIM, tanto en la aplicación de origen como en la entidad de IFC.

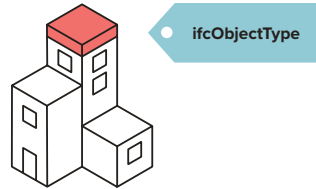
**Ejemplo:** losa = ifcSlab, muro = ifcWall, viga = ifcBeam, columna = ifcColumn, escalera = ifcStair, puerta = ifcDoor, etc.



### 3.5 ESTRUCTURA Y DENOMINACIÓN

- ✓ Estructure y nombre consistentemente los objetos.
- ✓ Introduzca correctamente el tipo de objeto (ifcType, ifcObjectType o ifcObjectTypeOverride).
- ✓ Cuando corresponda, introduzca también correctamente el Nombre (ifcName o NameOverride).

**Ejemplo:** aislación de techo, tipo: fibra de vidrio.



### 3.6 SISTEMA DE CLASIFICACIÓN

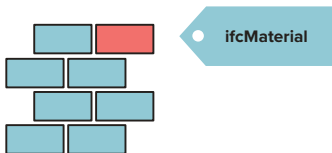
- ✓ Aplique el sistema de clasificación existente usado en el país.
- ✓ Asigne a cada objeto el código que corresponda, del sistema de clasificación seleccionado.



### 3.7 INDIQUE EL MATERIAL CORRECTO DE LOS OBJETOS

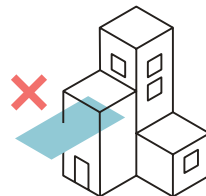
- ✓ Asigne a los objetos una descripción del material (ifcMaterial).

**Ejemplo:** Piedra caliza



### 3.8 DUPLICADOS E INTERSECCIONES

- ✓ No se permiten duplicados o intersecciones. Asegúrese de comprobarlo en IFC.



### JUNTOS APRENDEMOS A HABLAR EL MISMO IDIOMA

Al denominar objetos, considere si el nombre cumple con los siguientes criterios.

Verifíquelo y sepa qué información está compartiendo.

- ✓ Significativa
- ✓ Clara
- ✓ Comprensible
- ✓ Consistente
- ✓ Lógica
- ✓ Reconocible

## 4. CÓMO PODEMOS ASEGURAR LA DISPONIBILIDAD DE LA INFORMACIÓN SOBRE LOS OBJETOS PARA SU FUTURO USO?

La disponibilidad de la información sobre los objetos se asegura utilizando correctamente las propiedades y conjuntos de propiedades definidos en IFC.



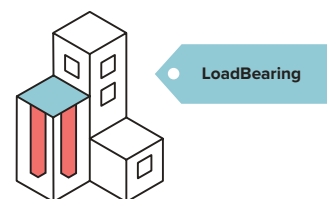
**Ejemplo:** para vigas, las propiedades FireRating, LoadBearing y IsExternal forman parte de Pset\_BeamCommon.

#### ifc conjunto de propiedades

- Pset##Common; LoadBearing
- Pset##Common; IsExternal
- Pset##Common; FireRating
- ....

### 4.1 ELEMENTO DE CARGA

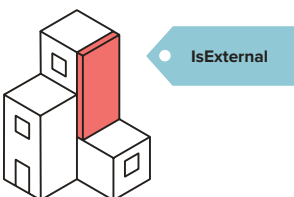
- ✓ Asigne la propiedad LoadBearing a los objetos, cuando corresponda [Verdadero/Falso].



### 4.2 ELEMENTOS EXTERIORES

- ✓ Asigne la propiedad IsExternal a los objetos, cuando corresponda [Verdadero/Falso].

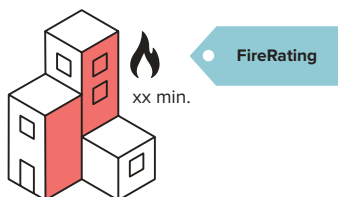
**Consejo:** las caras interiores y exteriores de la fachada tienen la propiedad IsExternalTrue.



### 4.3 RESISTENCIA AL FUEGO

- ✓ Asigne la propiedad FireRating a los objetos, cuando corresponda.

**Consejo:** aplicar el estándar existente utilizado en el país correspondiente.



### 4.4 PROYECTO ESPECÍFICO

- ✓ Defina qué propiedades IFC está utilizando para cada proyecto específico.

